BURDINMENDI GINKANA BIRTUALAREN OINARRIAK

Dinamika

Talde bakoitzak proposatutako probak gainditu beharko ditu:

- Meategien Kokapenaren fasea (1. astea)
- Mineralaren Erauztearen fasea (2. astea)
- Ingurune Naturala (3. astea)
- Ingurune Naturala (4. astea)
- Enkarterriko Arkitekturaren fasea (5. eta 6. asteak)

Ertainek eta nagusiek aste bakoitzeko bi asmakizun izango dituzte.

Txikiek aste bakoitzeko bat izango dute.

Bukatzeko Ginkana Birtualak azken Proba bat izango du (adin maila bakoitzeko bat). Burdinmendi Webean dauden ekintzen artean proposatutako bat garatzea eta garapen horren argazkiak ateratzea.

Proba bakoitza burutzeko aste beteko epea izango dute taldeek. Epe horretan probak eskuragai izango dituzte taldeek euren ordutegien arabera egiteko.

Galdera bakoitzak puntu batzuen balioa izango du. Ondo erantzunez gero taldeak galderaren puntu guztiak lortuko ditu. Gaizki eginez gero ez du punturik jasoko.

Bestalde, proba bereziak proposatzen direnean (puzleak esate baterako) egiteko behar izandako denbora baloratuko da.

Bukatzeko Ginkana Virtualak azken Proba bat izango du (adin maila bakoitzeko bat). Burdinmendi Webean dauden ekintzen artean proposatutako bat garatzea eta garapen horren argazkiak

ateratzea.

Saria

Talderako Hiru Eguneko egonaldia Enkarterrialdeko Aterpetxe batean. Hezkuntz egitaraua garatuko du: tailerrak, ibilbideak, txangoak... guztia eskualdearekin harremanetan. Taldearekin adoztutako egitaraua izango da interes gehien dituzten gauzak kontutan hartuz.